# RAÇAS

## **LEÕES 3d8+1d8 ou 5 PV por nível**

**Sua vida base media-se em 3d8’s (+1d8 ou +5P.V. por nível de personagem).**

### **Velocidade: 12 m**

Leões são capazes de se mover naturalmente por até 12 metros por turno (aproximadamente 40 pés). Ações como ‘Perseguir’ fazem com que ele percorra o dobro em um turno.

### ~~Instinto de caçador:~~

Passivamente, você possui vantagem em rolagens de Percepção durante a noite.

### ~~Rei da selva:~~

Os Leões, mesmo que atualmente não sejam mais a raça mais imponente e cobiçada entre as regiões, já foram de muita relevância no cenário de batalhas e lutas entre reinos, clãs e até regiões inteiras. Nestes cenários, os Leões lideravam boa parte das linhas de frente aliadas, sendo extremamente importantes afugentando inimigos. Visto isso, essa raça possui vantagem em qualquer rolagem de Intimidação contra raças não felinas até o tamanho Grande.

### ~~Instinto de predador:~~

Leões foram, durante muito tempo, os mais eficazes caçadores entre as feras. Se estiver em planícies ou planaltos, você receberá vantagem em rolagens de Investigação e Intuição para farejar qualquer presa que estiver em um raio de até 2km do local.

## **~~TIGRES OCIDENTAIS 3d6+1d6 ou 4 PV por nível~~**

**Sua vida base media-se em 3d6’s (+1d6 ou +4P.V. por nível de personagem).**

### **Velocidade: 8 m**

Tigres Ocidentais são felinos robustos e relativamente pesados para o seu tamanho, sua capacidade de movimentação por turno é de até 8 metros (cerca de 26 pés). Ações como ‘Perseguir’ fazem com que estes percorram o dobro.

### **Agilidade: (+1 em defesa de destreza)**

Tigres Ocidentais são feras ágeis por natureza. Isso lhes garante um bônus de +1 em Rolagens Defensivas de Destreza.

### ~~Obstinação felina:~~

Esta sub-raça é a mais feroz entre as suas parentes, isto faz com que sua teimosia e firmeza sejam difíceis de contrapor. Recebem, passivamente, vantagem contra dados de Persuasão, Blefe e Intimidação.

### **Garras afiadas: (sangramento menor, 17)**

Criados majoritariamente sob a renitência da região de Mt’hazuni, esta sub-raça aprendeu a extrair do próprio corpo a mesma eficácia que teriam utilizando armas normais. Durante combates ou ataques individuais, osTigres Ocidentais são capazes de aplicar Sangramento Menor em ataques corpo a corpo com as garras (sistematicamente, o efeito será aplicado se a rolagem obtiver um resultado ‘17’ ou maior, em um d20).

## **~~TIGRES BRANCOS OCIDENTAIS 3d6+1d6 ou 4 PV por nível~~**

**Sua vida base media-se em 3d6’s (+1d6 ou +4P.V. por nível de personagem).**

### **Velocidade: 10 m**

Devido às condições das florestas, esta sub-raça desenvolveu consideravelmente o seu condicionamento para caça. Por serem os Tigres com os pés mais leves entre seus parentes, o seu deslocamento por turno é de até 10 metros (aproximadamente 32 pés). Ações como ‘Perseguir’ são capazes de dobrar esta distância.

### ~~Perspicácia:~~

Tigres Brancos Ocidentais cresceram em meio a crueldade das florestas, e são mestres sobreviventes. Se estiver em ambiente florestal, obtenha, passivamente, vantagens nas rolagens de Investigação e Sobrevivência, concedendo à segunda um bônus de +2 ao dado mais alto.

### ~~Instintos aguçados:~~

Tigres Brancos Ocidentais possuem uma ótima visão no escuro e não recebem penalidades em rolagens de Percepção ou Investigação durante a noite.

### ~~Palpite:~~

Receba um bônus de +1 em qualquer rolagem de Intuição.

## **TIGRES ORIENTAIS 3d6+1d6 ou 4 PV por nível**

Sua vida base media-se em 3d6’s (+1d6 ou +4P.V. por nível de personagem).

### **Velocidade: 9m**

Tigres Orientais feras relativamente rápidas, embora não tenham as mesmas bases de treinamento que seus parentes tiveram. Estes são capazes de percorrer até 9 metros por turno (cerca de 30 pés). Ações como ‘Perseguir’ são capazes de dobrar a distância percorrida no turno.

### **Rapidez: perseguir = ação bônus**

**Diferentemente da maioria das raças em Fokazi, a ação ‘Perseguir’ realizada por Tigres Orientais consumirá a Ação Bônus do turno, e não uma Ação Normal.**

### **Agilidade: +1 em destreza defensiva**

Não se sabe ao certo uma explicação para tal, mas os Tigres Orientais são felinos que possuem certa agilidade por natureza. Isso lhes garante um bônus de +1 em Rolagens Defensivas de Destreza.

### ~~Instinto de caçador:~~

Os tigres Orientais mantiveram os instintos que possuíam antes de serem levados ao oriente. Em Fokazi, esta raça possui vantagem nas rolagens de Percepção durante o período noturno.

## **TIGRES BRANCOS ORIENTAIS**

Sua vida base media-se em 3d6’s (+1d6 ou +4P.V. por nível de personagem).

### **Velocidade: 10 m**

Os Tigres Brancos são leves e ágeis, podendo alcançar facilmente um deslocamento de 10 metros por turno (cerca de 32 pés). Ações como ‘Perseguir’ podem dobrar a distância percorrida neste mesmo turno.

### **Agilidade: +1 em destreza defensiva**

Os Tigres Brancos Orientais são feras de uma agilidade considerável pelo seu tamanho e peso. Isso lhes garante um bônus de +1 em Rolagens Defensivas de Destreza.

### **Garras afiadas: Sangramento leve 17**

Trata-se de uma raça extremamente eficaz no combate corpo a corpo. Durante combates ou ataques individuais, os Tigres Brancos Orientais são capazes de aplicar ‘Sangramento Leve’ em ataques corpo a corpo com as garras (sistematicamente, o efeito será aplicado se a rolagem obtiver um resultado ‘17’ ou maior, em um d20).

### **Maestria em artes marciais: vantagem em ataque caso defenda ou errem**

Durante um combate, defender um ataque inimigo fará com que receba vantagem na próxima rolagem ofensiva contra o mesmo. Situações em que as rolagens de ataque inimigas falham também concederão vantagem.

# Fim